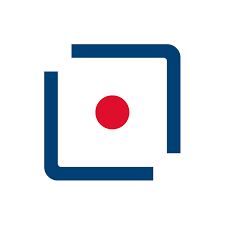


**UNIDAD 2. 2.3 PROGRAMACIÓN DE BOTONES**

**MARÍA DE LA LUZ AGUILERA SERRANO**



**13 de febrero de 2023**

**ASESOR: OSCAR GREGORIO SILVA MARES**

**LICENCIATURA EN DESARROLLO DE SISTEMAS WEB**

**2.3 PROGRAMACIÓN DE BOTONES**

**LINK GITHUB:**

[**https://github.com/LUZAGUILERA/Juegos\_II**](https://github.com/LUZAGUILERA/Juegos_II)

**LINK DIRECTO A LA ACTIVIDAD UNIDAD 2 2.3 PROGRAMACIÓN DE BOTONES:**

**REFERENCIAS:**

Canary Luis. (2020). Start Menu en Unity/main Menu/Fácil y sencillo para 2D y 3D. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=zGvM2pM0QzA>

Chartu YG. (2019). Como hacer tu primera escena en unity- Escena simple#0 -Unity tutorial- Unity 2019. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=SuJDKM6GE_0>

Natalie C. (2017, 14 de julio). Interactive book 02 Aspect ratio and Artwork. [video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=OsOVmiDY41I&list=PLXCgN_6N-cUxdJrPGL93xSL1oUuqt3Hvt&index=2>

Natalie C. (2017, 14 de Julio). Interactive Book 03 Setting up a scene in Unity, Aspect ratios & buttons. [video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=6jKU1eVFGqI&list=PLXCgN_6N-cUxdJrPGL93xSL1oUuqt3Hvt&index=3>